Liceo Scientifico “L.B. Alberti” - CAGLIARI-

Anno Scolastico 2020-2021

Programma di Informatica

Libro di testo Camagni-Nikolassy - Corso di informatica vol 1 e 2 – Casa editrice Hoepli

Classe 3DS Scienze Applicate

1. Linguaggio di programmazione C++ per lo sviluppo degli algoritmi.
2. Uso del software DevC++.
3. Struttura standard di un linguaggio di programmazione: programma sorgente, programma oggetto e programma eseguibile.
4. Ruolo del compilatore e risoluzione dei problemi di sintassi e semantica, risoluzione dei problemi di logica.
5. Dichiarazione dei dati all’interno del codice.
6. Struttura iterativa definita con controllo in testa e con controllo in coda.
7. Struttura iterativa indefinita con controllo in testa e con controllo in coda.
8. Struttura ciclica enumerativa.
9. Definizione di contatori e accumulatori.
10. Cicli annidati.
11.Sviluppo della metodologia top-down.
12. Passaggio dalle variabili semplici alle variabili strutturate: Vettori.
13. Definizione di Vettore e suo uso nella programmazione.
14. Main program e sottoprogrammi.
15. Caricamento, Visualizzazione, Ricerca del massimo e del minimo, Ricerca di un elemento all’interno del vettore, Sommatorie e calcolo della media, Ordinamento di un vettore.
16. Sviluppo applicativo di piccoli software.

Educazione Civica

1. Crimini Informatici.
2. Digital reputation.
3. Sicurezza informatica

Docente
Maria Innocenza Spiga